En términos más técnicos, un programa es un conjunto de instrucciones escritas en un lenguaje de programación que una computadora puede entender y ejecutar. Estas instrucciones le dicen a la computadora cómo procesar datos, cómo tomar decisiones y cómo mostrar resultados.

Ejemplos de programas en la vida cotidiana:

* Sistema operativo: Es el programa más importante de una computadora. Gestiona todos los recursos del hardware y proporciona una interfaz para que el usuario pueda interactuar con la computadora. Ejemplos: Windows, macOS, Linux.
* Navegadores web: Permiten navegar por internet y visualizar páginas web. Ejemplos: Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari.
* Procesadores de texto: Se utilizan para crear y editar documentos. Ejemplos: Microsoft Word, Google Docs, LibreOffice Writer.
* Hojas de cálculo: Permiten realizar cálculos y analizar datos. Ejemplos: Microsoft Excel, Google Sheets, LibreOffice Calc.
* Aplicaciones móviles: Son programas diseñados para ejecutarse en dispositivos móviles. Ejemplos: WhatsApp, Instagram, Facebook.
* Videojuegos: Son programas que crean mundos virtuales interactivos. Ejemplos: Fortnite, Minecraft, The Legend of Zelda.
* Software de diseño: Se utilizan para crear diseños gráficos, ilustraciones y animaciones. Ejemplos: Adobe Photoshop, Illustrator, Blender.